

58到家搜索服务化实践和演进

邢天宇@58到家

目录

CONTENTS

1

搜索服务化

2

应用与实践

3

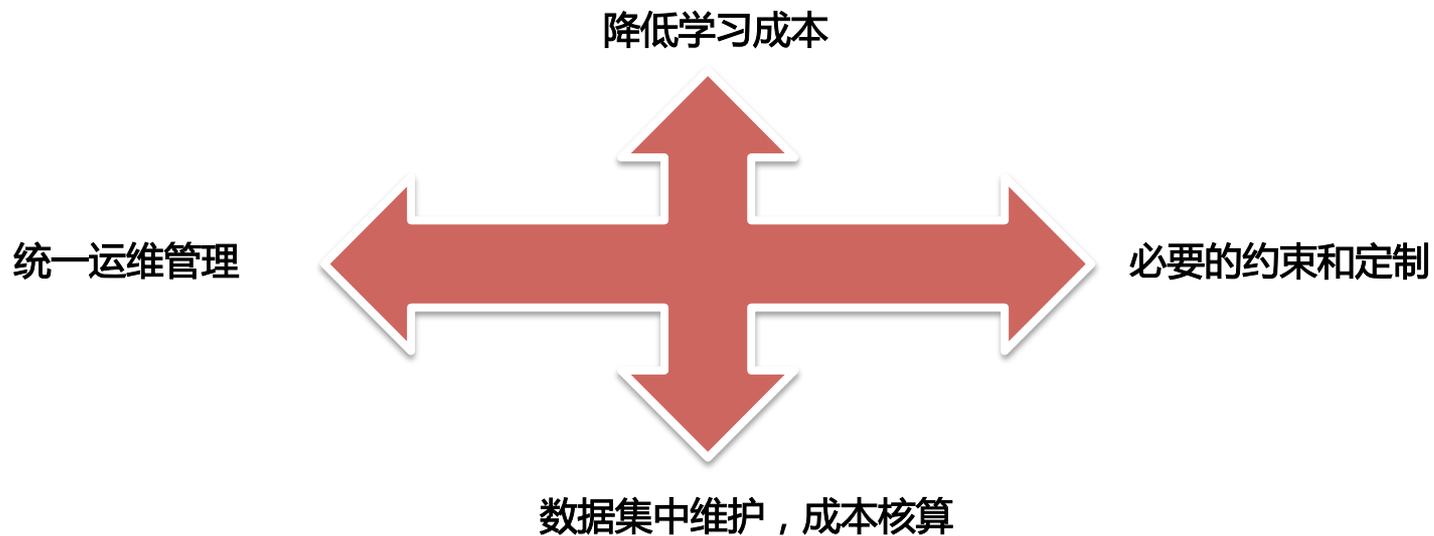
问题和解决

背景



- 司机基于地理位置信息推单等业务
- 搜索推荐等业务
- 传统db分库分表查寻效率低
- 策略匹配类业务

必要性



目标



目标



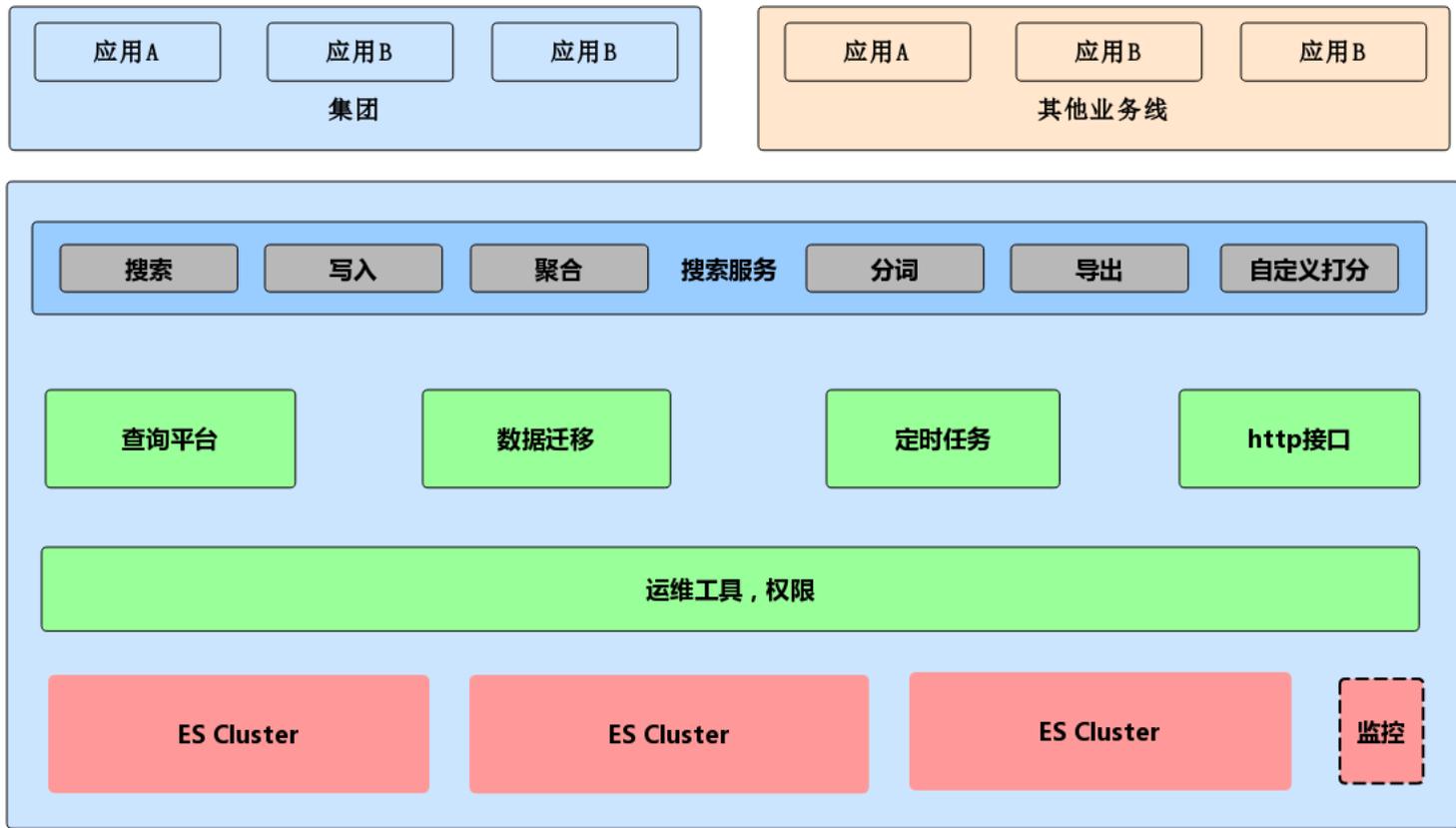
```
NQuery nQuery = new NQuery();
nQuery.index("alias_system")
    .types(new String[]{"ty_system"})
    .filter(new TermParam<>("cityId",city))
    .must(new MatchParam("name",keyword))
    .size(20);
SearchResults<AppIndex> results = SearchCloudProvider.search(nQuery);
```

规范和约束



- 只存储查询条件，不保存长文本，不需要检索的字段不索引
- 业务索引尽量自定义id，数据敏感业务自备插入修改时间
- 取消dynamic mapping和auto index
- 一个索引一个type
- 控制单次搜索结果条数，总条数由es限制。控制请求超时时间
- 不提供脚本api，不提供update by query/delete by query，统一走id操作

整体架构



集群部署

普通搜索 业务

1. 单个索引数据量1M-40G左右
2. 每秒访问量适中，100/s
3. 查询条件多样化

实时推单 类业务

1. 索引小，<1G
2. 读写并发量高，3000/s
3. 性能要求高，搜索平均3ms返回

日志类业务

1. 索引大，数量多，33亿/天，单个索引40G以上
2. 写密集
3. 数据有效期短。

集群运维工作



- 使用kopf进行集群管理，扩容下线等维护
- 低峰期定期对索引进行merge操作
- 提供业务线别名操作，数据清理直接重建新索引，切换别名，旧索引保留一天业务稳定后删除
- 使用模板记录业务索引字段
- nginx http authentication认证

目录

CONTENTS

1

搜索服务化

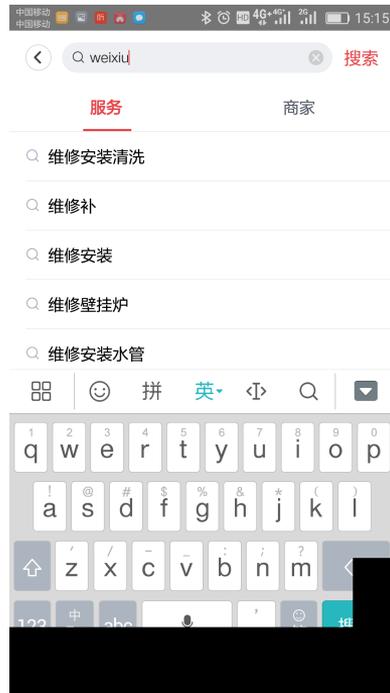
2

应用与实践

3

问题和解决

App搜索



App搜索



需求

- 根据服务标题进行分词检索
- 城市维度过滤
- 自营优先
- 提示词检索
- 评价，位置距离等排序

方案

- 索引使用IK，搜索条件IK_SMART。防止匹配到不相关的名词，同时防止短标题的商家被漏掉。
- 索引期间按城市做路由，提升搜索效率
- 自营枚举值作为should过滤条件，自营boost高于其他
- 使用pinyin4j将提示词词库的词构建成内存中的前缀树，用于提示词检索
- 使用盒模型过滤商家，再使用评价和位置字段进行排序

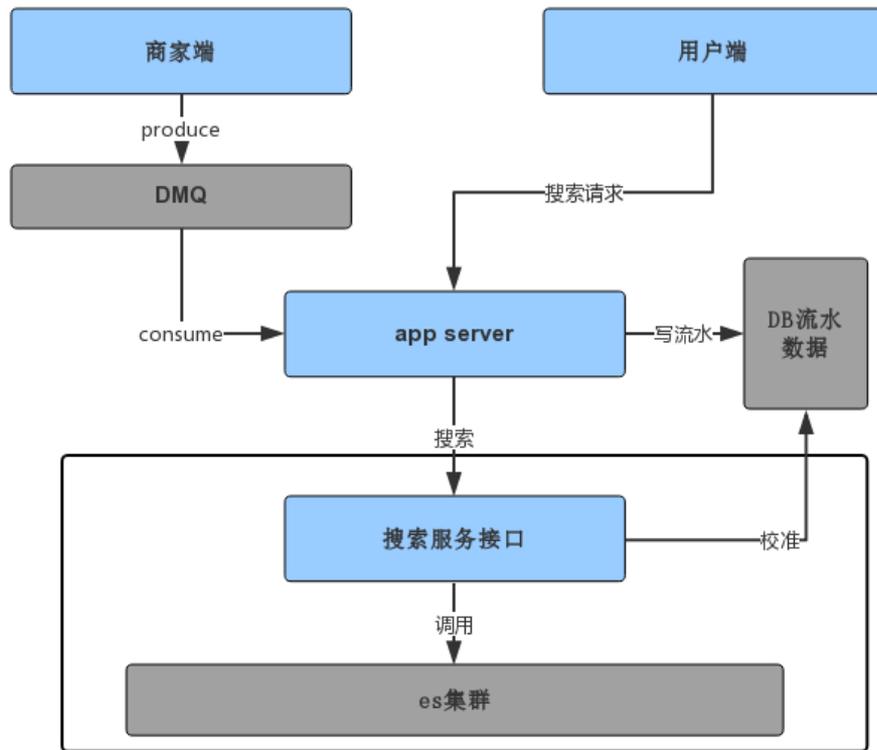
需求改版

- app侧需要根据多种维度进行混排，不再按es搜索结果的相关度排序，但需要借助搜索结果的得分。同时希望命中相同关键字的文档得分相同

方案

- 禁用标题字段的tf ("index_options": "docs") 和 norms，忽略同一个关键字出现多次的情况。
- 设置 dfs_query_and_fetch,保证多个分片上，存在相同关键字的文档计算得分相同。

App搜索



司机推单



需求

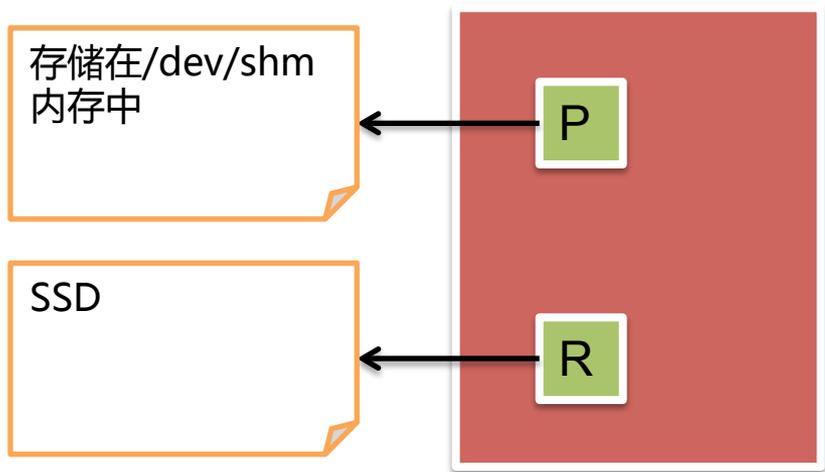
- 司机位置状态实时更新记录
- 用户下单，推单给附近的司机，司机捞取匹配策略
- 用户获取附近司机，查看司机信息

方案

- 司机端server使用mq推送司机实时状态信息，后端消费司机信息，批量写入
- 使用盒模型过滤司机，每次20个，返回结果不足20个则扩大搜索半径
- 同上，盒模型过滤，使用id查看司机信息

司机推单

- 一主一副，主分片使用内存，副本放在固态硬盘上
- 搜索优先使用主分片
- 盒模型过滤司机



调用链日志



traceId :

95955b22-307b-4ac3-92da-f60051906607

查询

返回

开始执行时间	耗时	起始IP	请求url
--------	----	------	-------

2018-08-30 19:04:17.691

4000ms

[REDACTED]

lbs.MileageServiceImpl.uploadLocatio.

集群名称	类型	状态	IP	接口	参数	业务Id
------	----	----	----	----	----	------

lbs

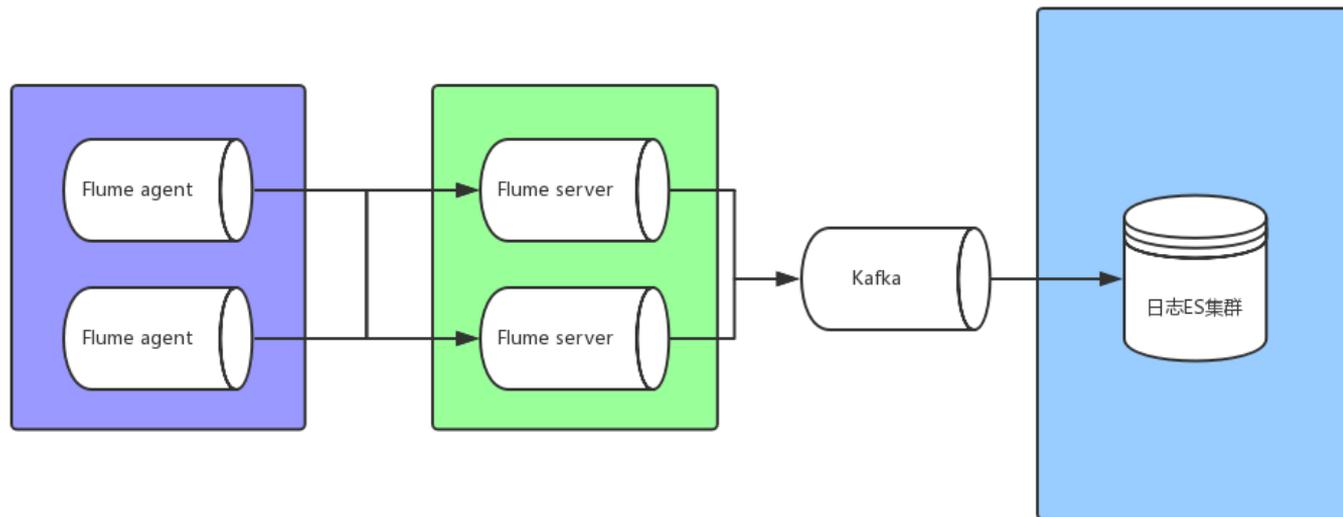
dsf(c)

ERROR

共 1 条数据

```
com.daojia.spat.dsf.protocol.exception.TimeoutException: ServiceName:[lbs],ServiceIP:[REDACTED],Receive data timeout or error!timeout:4000ms
at com.daojia.spat.dsf.client.communication.socket.CSocket.receiveWithinMilliseconds(CSocket.java:193)
at com.daojia.spat.dsf.client.communication.socket.CSocket.receive(CSocket.java:183)
at com.daojia.spat.dsf.client.loadbalance.Server.request(Server.java:316)
at com.daojia.spat.dsf.client.proxy.ServiceProxy.invoke(ServiceProxy.java:217)
at com.daojia.spat.dsf.client.proxy.builder.MethodCaller.doMethodCall(MethodCaller.java:68)
at com.daojia.spat.dsf.client.proxy.builder.ProxyStandard.invoke(ProxyStandard.java:107)
at com.sun.proxy.$Proxy46.uploadLocations(Unknown Source)
at com.bj58.daojia.suyun.gps.store.GpsPointStore$GpsPointStoreRun.run(GpsPointStore.java:58)
at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)
```

调用链日志



调用链日志



- 一个节点一个主分片，0副本
- 设置refresh_interval = -1
- 批量写入，控制单批写入字节数。
- 固态硬盘存储
- 定期归档，删除过期索引，merge上一个时间点的索引

调用链日志



- 高峰期每秒5w条日志
- 每天平均产出33亿条，数据大小720G
- 日志消费侧打印埋点，写入opentsdb，通过grafana实时监控日志写入情况



目录

CONTENTS

1

搜索服务化

2

应用与实践

3

问题和解决

调用链日志写入慢

描述和排查：

调用链日志集群自交接后半年内，数据量自然增长至原来的3倍，集群出现明显的负载过高，导致日志写入性能急剧下降，kafka出现大量堆积，日志滞留时间过长。

经日志排查，发现日志写入每条高于1.5ms时kafka出现堆积现象。经jstat 观察gc状况正常（老年代gc平均每1小时一次，内存晋升率较低），排除gc影响；dstat 观cpu load在堆积时间段较高，cpu的us占比较高，而iowait较低，集群使用固态硬盘，因此排除磁盘瓶颈；通过jstack和es 热点线程api发现，cpu占用较高的线程集中在bulk和merge上，因此将问题集中在es的批量插入和merge上

解决方案：

索引写入时会伴随着id校验，请求体解析，分词等操作，都会带来一定的cpu开销。原先的索引结构中存在部分多余字段，无需进行分词，取消后可以减轻cpu压力。

取消索引中的_all字段减小索引，并减少分词带来的开销；使用es自动生成id，省去id检查步骤。调整translog合并时间，半小时一次，防止过多merge任务导致cpu开销过大。

解决后日志集群吞吐量趋于稳定，系统cpu load 大幅度下降，目前能够承载优化前至少3倍的日志写入量。

调用链日志写入慢



```
"number_of_replicas": "0",
"translog": { -
  "flush_threshold_ops": "10000000",
  "flush_threshold_size": "5120m",
  "flush_threshold_period": "30m",
  "sync_interval": "30s",
  "durability": "async"
},
"search": { -
  "slowlog": { -
    "threshold": { -
      "fetch": { -
        "warn": "1s"
      },
      "query": { -
        "warn": "3s"
      }
    }
  }
},
"indexing": { -
  "slowlog": { -
    "threshold": { -
      "index": { -
        "warn": "500ms"
      }
    }
  }
},
"merge": { -
  "policy": { -
    "max_merged_segment": "1g",
    "segments_per_tier": "20"
  }
},
"codec": "best_compression",
"uuid": "nyFHmFc3Rviw9L-sUES5AQ",
"number_of_shards": "4",
"refresh_interval": "-1",
```

司机推单集群cpu过高

描述：

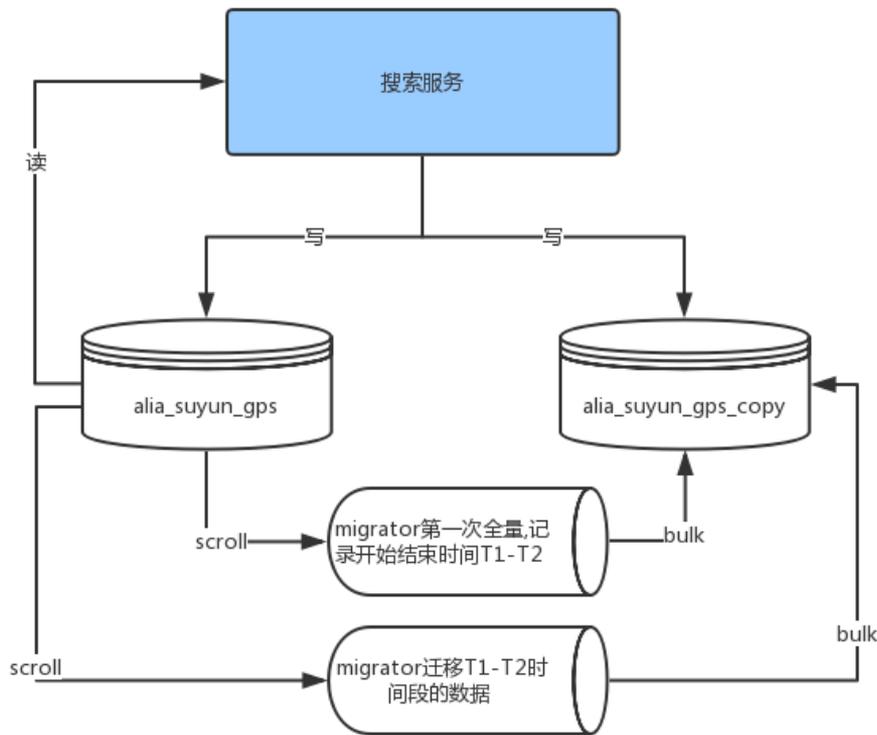
速运gps业务索引随着场景变化，写入量逐渐增多，集群cpu load变高，原来单个主分片写入出现瓶颈（耗时变长）。

方案：

重建索引，主分片改为2个，分别分布在两台机器，达到负载均衡效果，数据需要迁移，并对上层业务无感知

成果：

集群节点load从8.2下降到5.6，低于核数的0.7，趋于平稳。服务平均延时从10ms降低到7ms，查询耗时稳定在2-5ms



业务集群二次划分



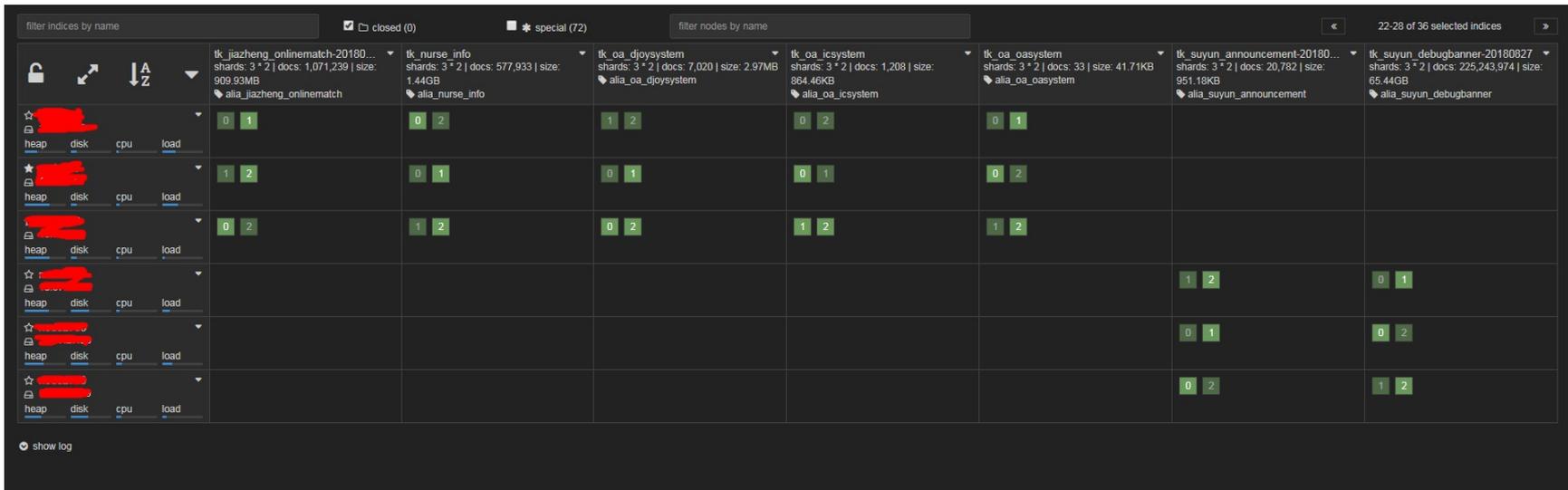
描述：

早期搜索业务线都在同一个业务集群内，有的业务不恰当使用搜索服务导致其他业务的索引受牵连（index/search队列在同一个集群上堆积等等）

方案：

按业务线做二次规划，索引设置index.routing.allocation.zone将分片分布到指定的机器，做到统一集群内请求互不干扰。同时服务层也做隔离，确保请求完全分隔开

业务集群二次划分



总结

服务化

对外提供rpc接口和orm like sdk。接口适当约束

集群部署

根据业务场景进行集群规划，相同业务分布到统一集群，易于管理，问题统一解决。

未来规划

实现集群监控，保存cpu load,内存,jvm gc等使用情况，以及es各种请求队列，各个索引段，查询缓存等监控和阈值报警



架构师之路

Q&A

谢谢 THANKS



elastic
中文社区

专业、垂直、纯粹的 Elastic 开源技术交流社区

<https://elasticsearch.cn/>