

基于Hadoop快速构建离线 elasticsearch索引

钟华



目录

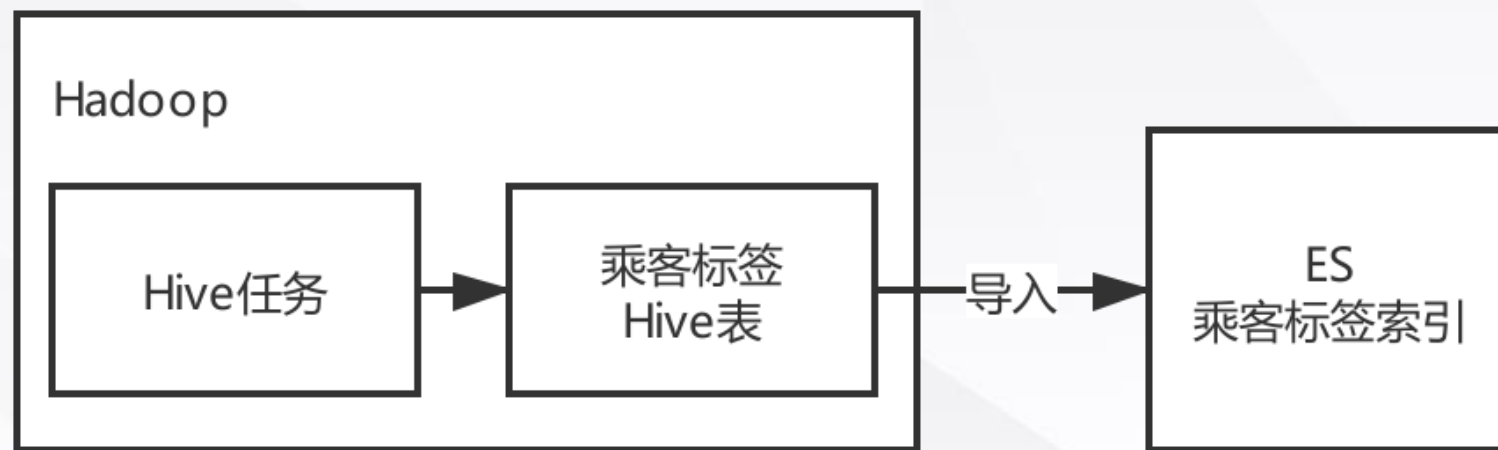
1. 背景
2. 架构与实现
3. 优化与踩坑
4. 规划

背景

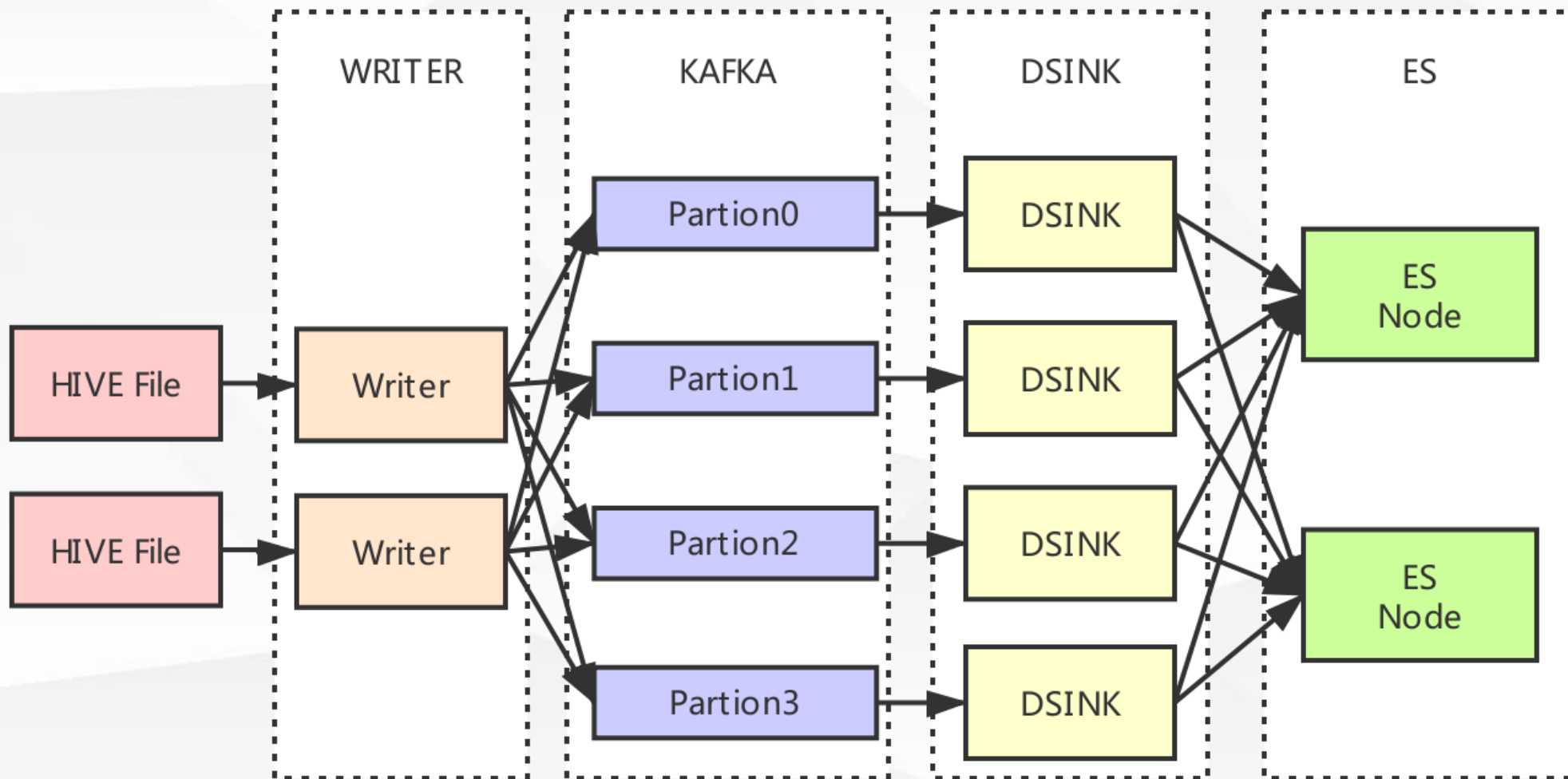
背景 - 标签系统



背景



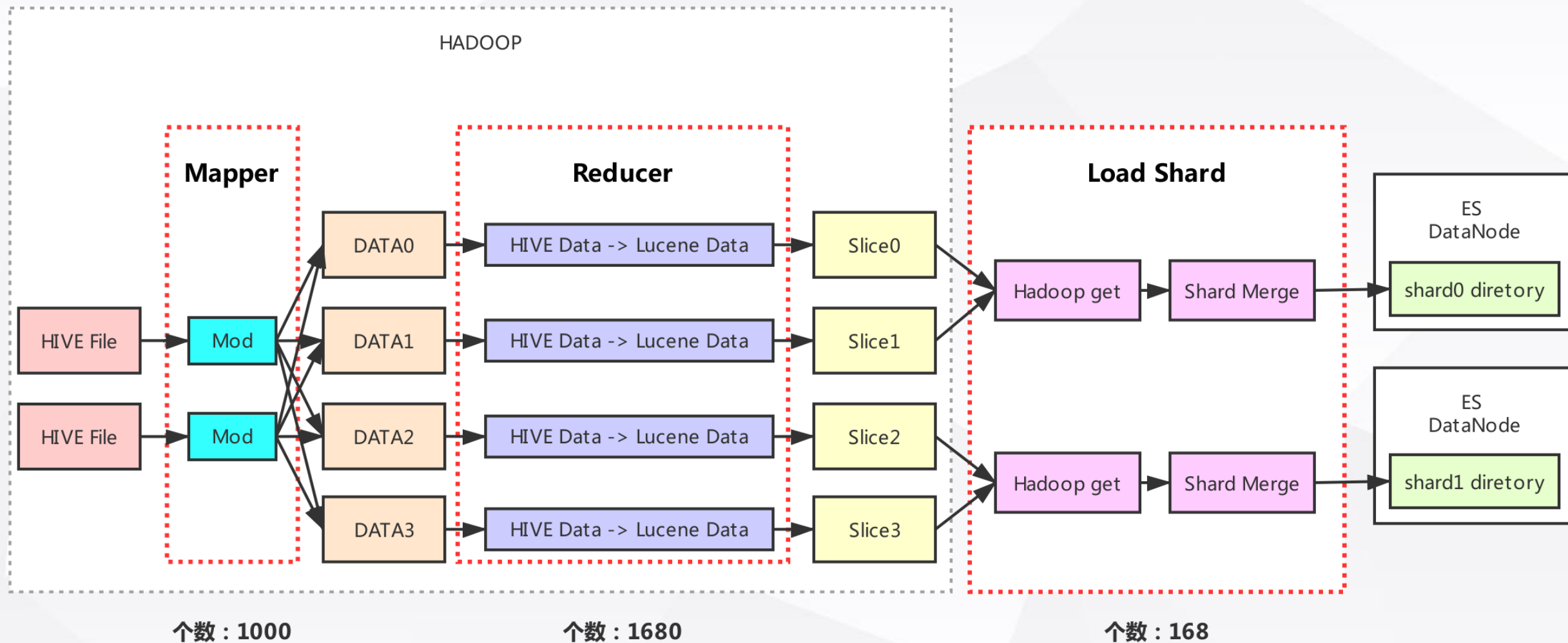
老架构



背景

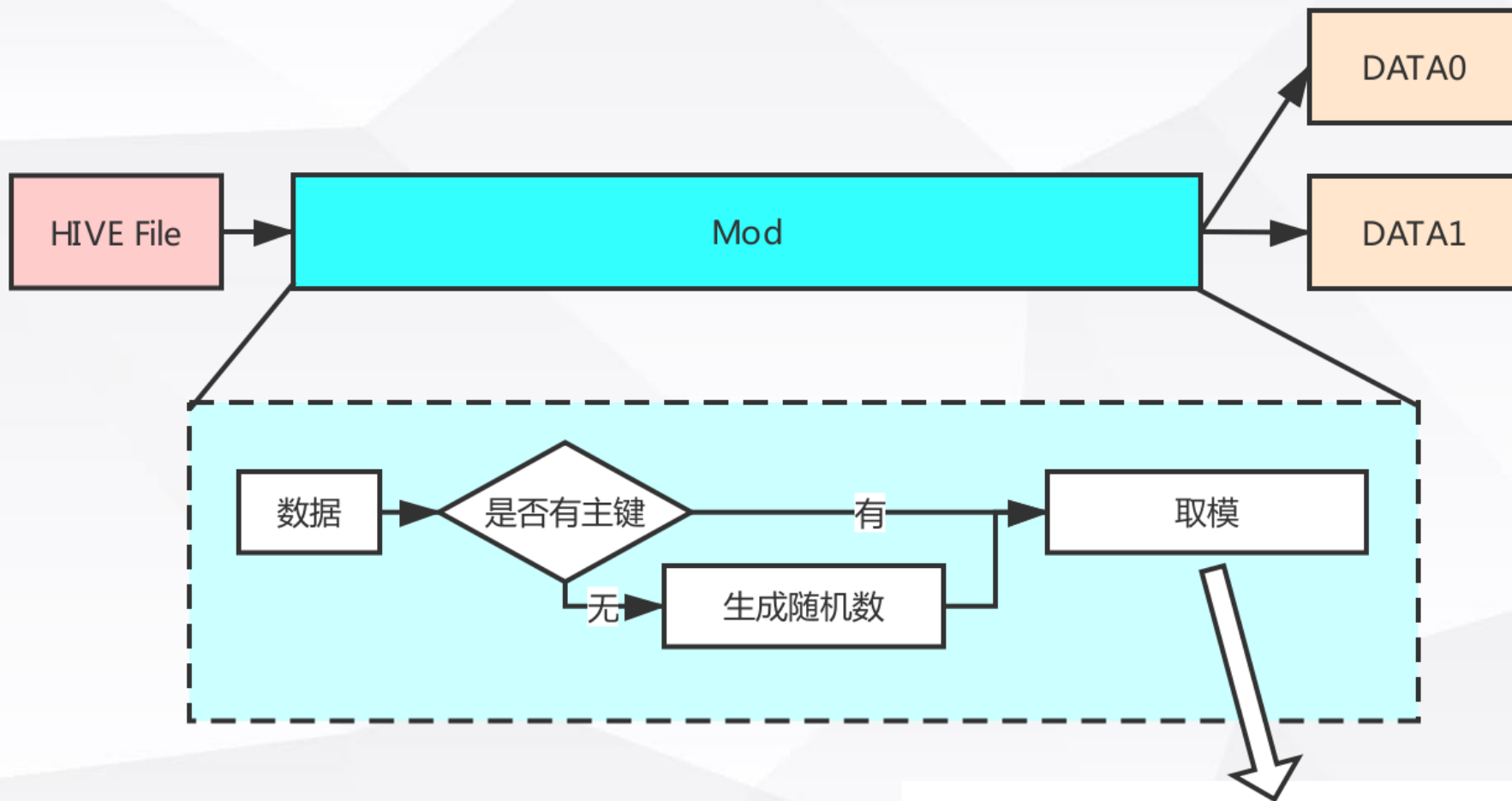
	2016	2019
乘客标签数据量	2.5TB	34TB
数据导入时间	2小时	8小时

新架构



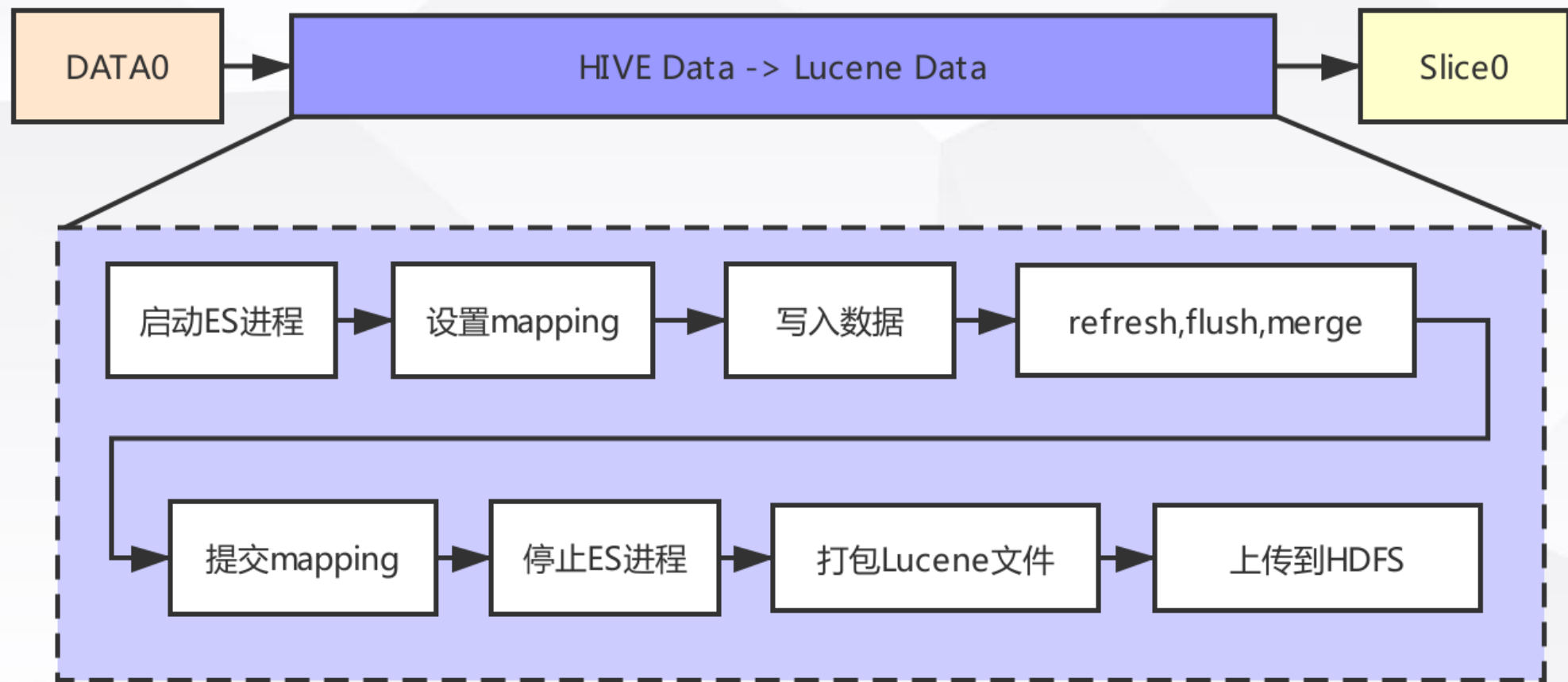
架构与实现

Mapper

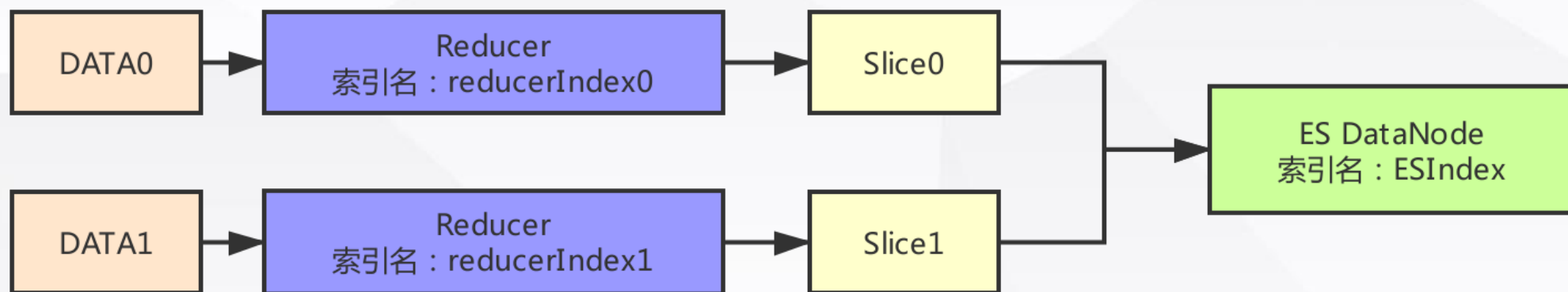


```
int hash = murmur3hash(主键);  
return mod(hash, slice个数);
```

Reducer



Reducer - mapping冲突



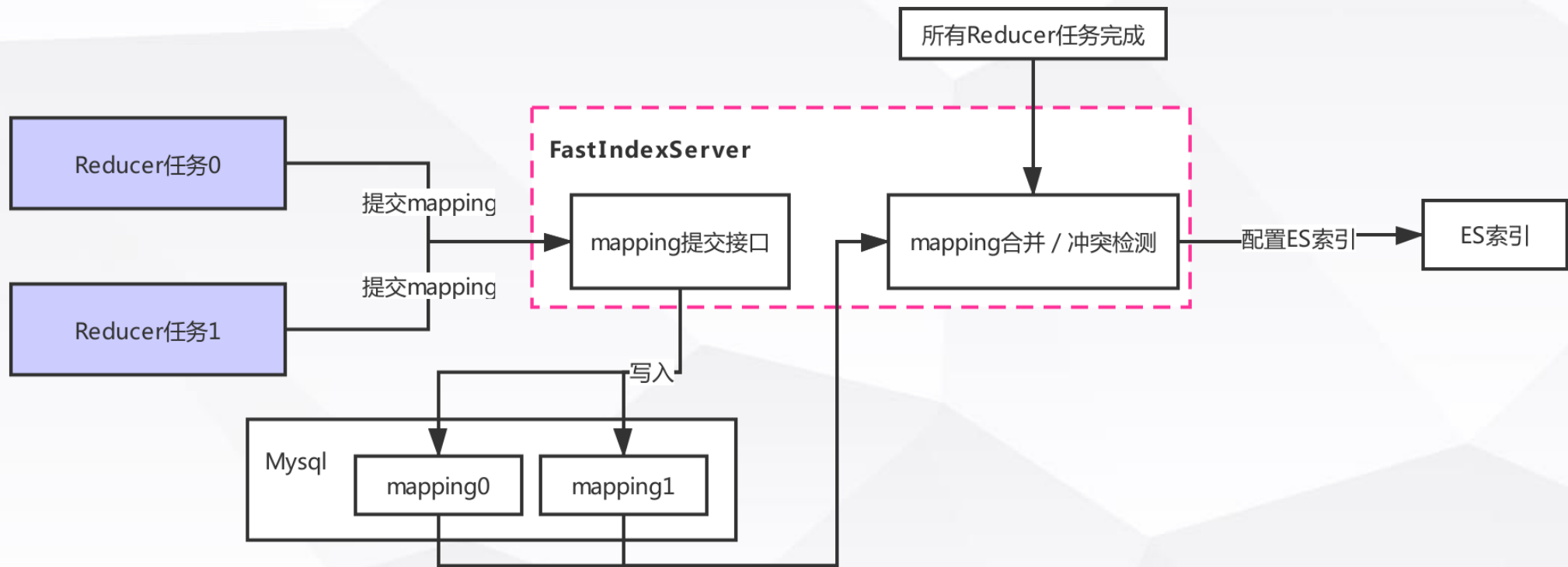
正常情况: $\text{reducerIndex0.mapping} == \text{reducerIndex1.mapping} \ \&\&$
 $\text{reducerIndex1.mapping} == \text{ESIndex.mapping}$

Mapping冲突: $\text{reducerIndex0.mapping} \neq \text{reducerIndex1.mapping} \ ||$
 $\text{reducerIndex1.mapping} \neq \text{ESIndex.mapping}$

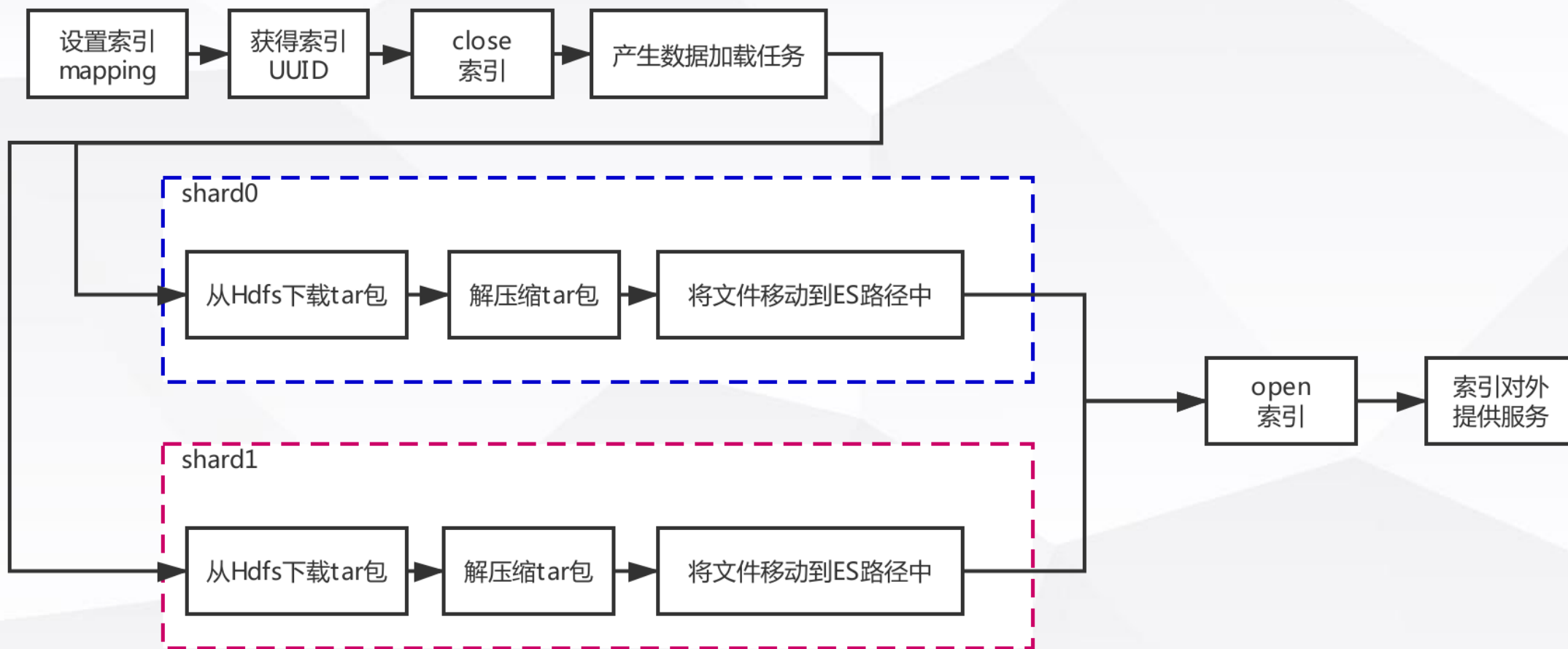
Reducer – mapping字段映射



Reducer - mapping冲突检测



Load Shard



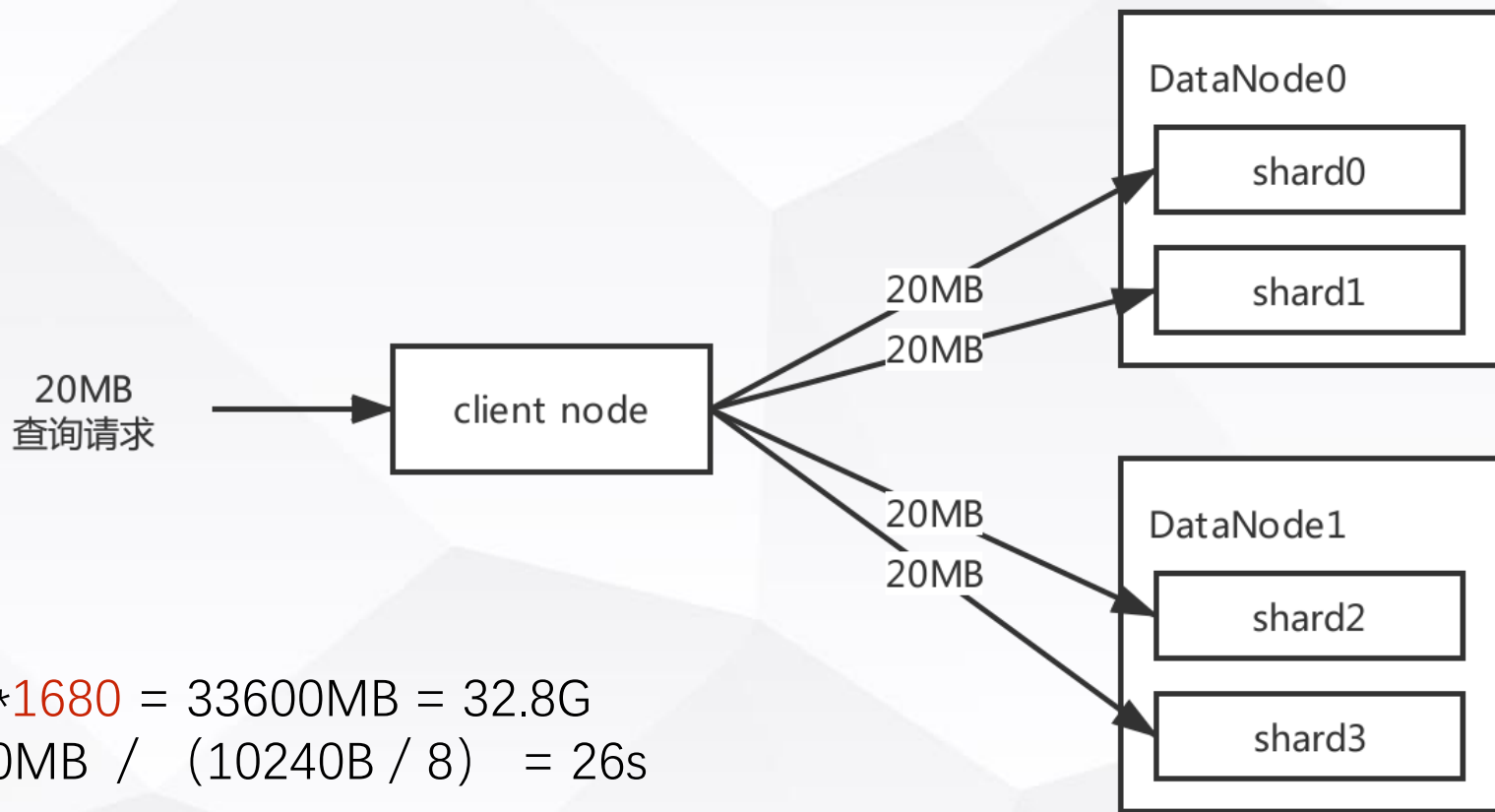
ES路径：{elasticsearch路径}/nodes/0/indices/{索引|UUID}/{索引|shardID}/index/

优化与踩坑

优化

- 性能
 - 单个任务，Lucene文件大小保持在2GB以下，merge时间为4分钟
 - 多线程写入，reducer时间从60分钟降低为30分
- 限速
 - 控制整体数据加载速度
 - 控制单个ES节点数据加载速度
- 稳定性
 - Mapper任务和reducer任务重试5次才返回失败
 - 数据加载任务配置20分钟重试

踩坑



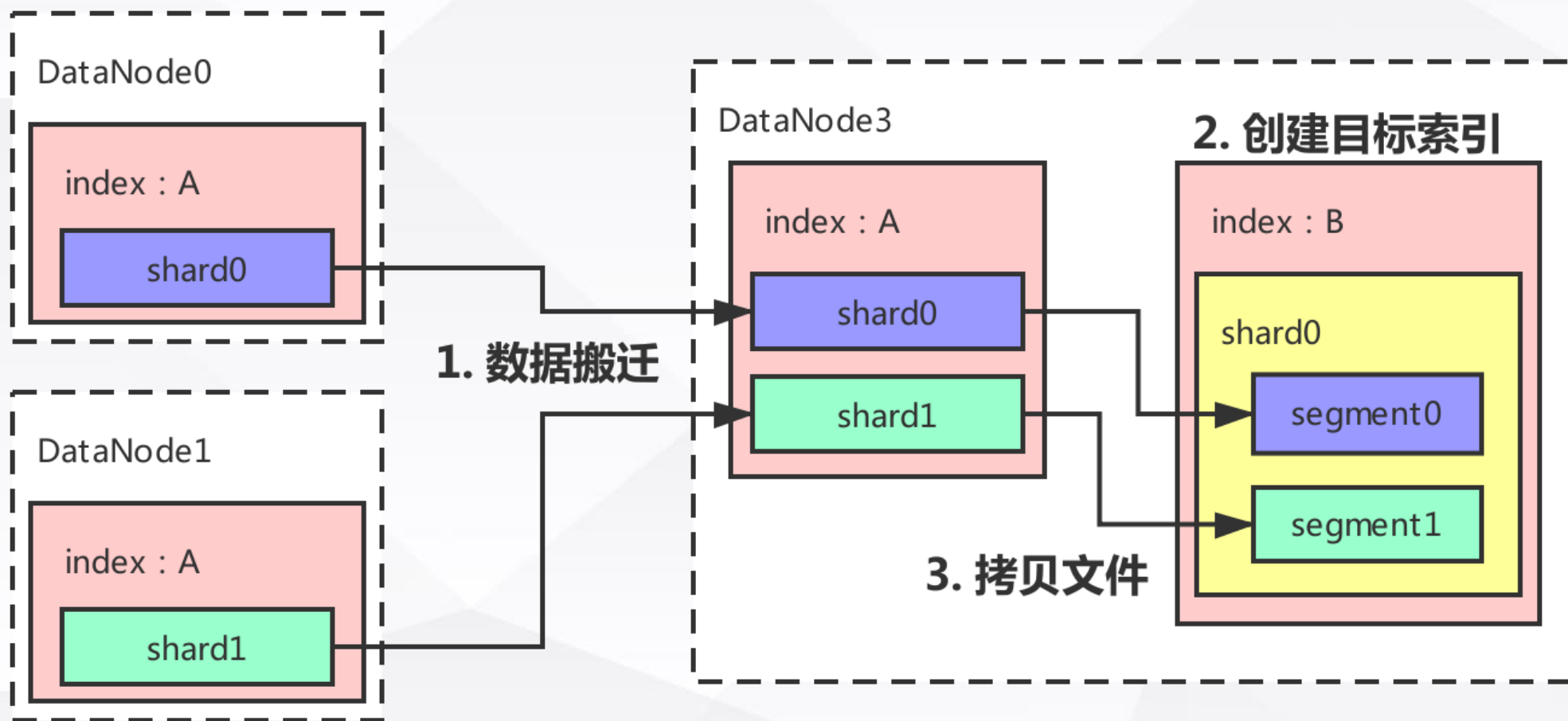
1680个shard:

带宽: $20\text{MB} \times 1680 = 33600\text{MB} = 32.8\text{G}$
耗时: $33600\text{MB} / (10240\text{B} / 8) = 26\text{s}$

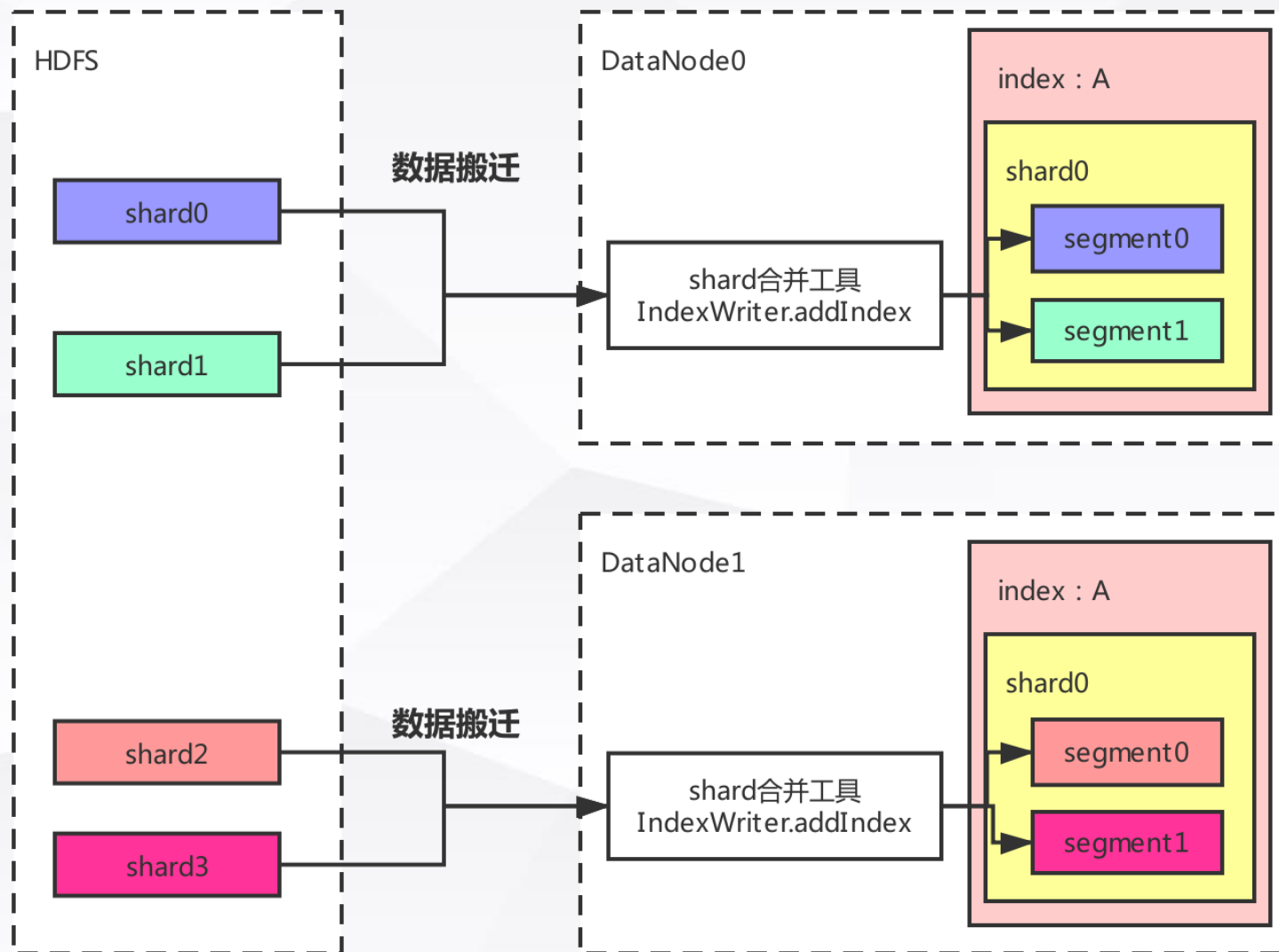
168个shard:

带宽: $20\text{MB} \times 168 = 3360\text{MB} = 3.28\text{G}$
耗时: $3360\text{MB} / (10240\text{B} / 8) = 2.6\text{s}$

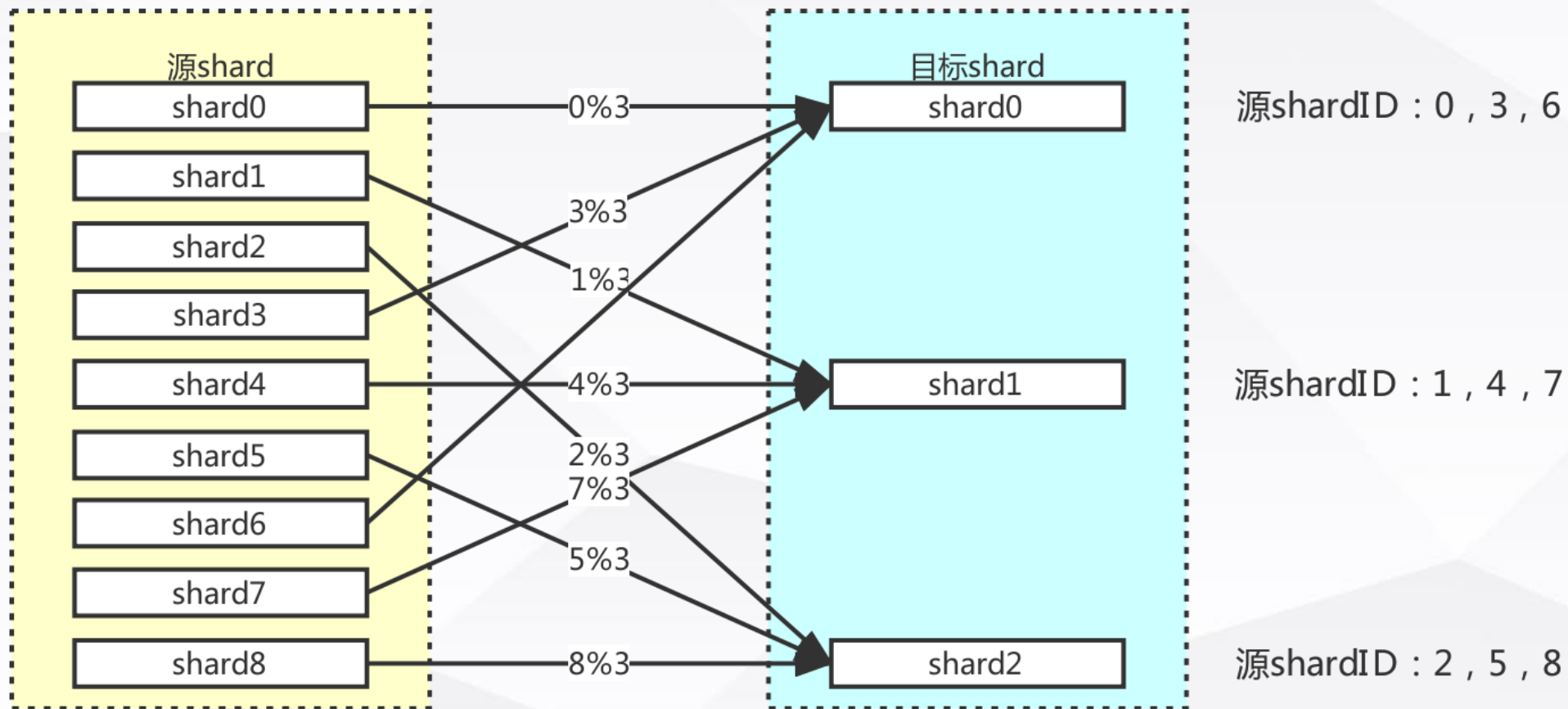
踩坑 - shrink shard功能



踩坑 - shard合并



踩坑 - shard id映射



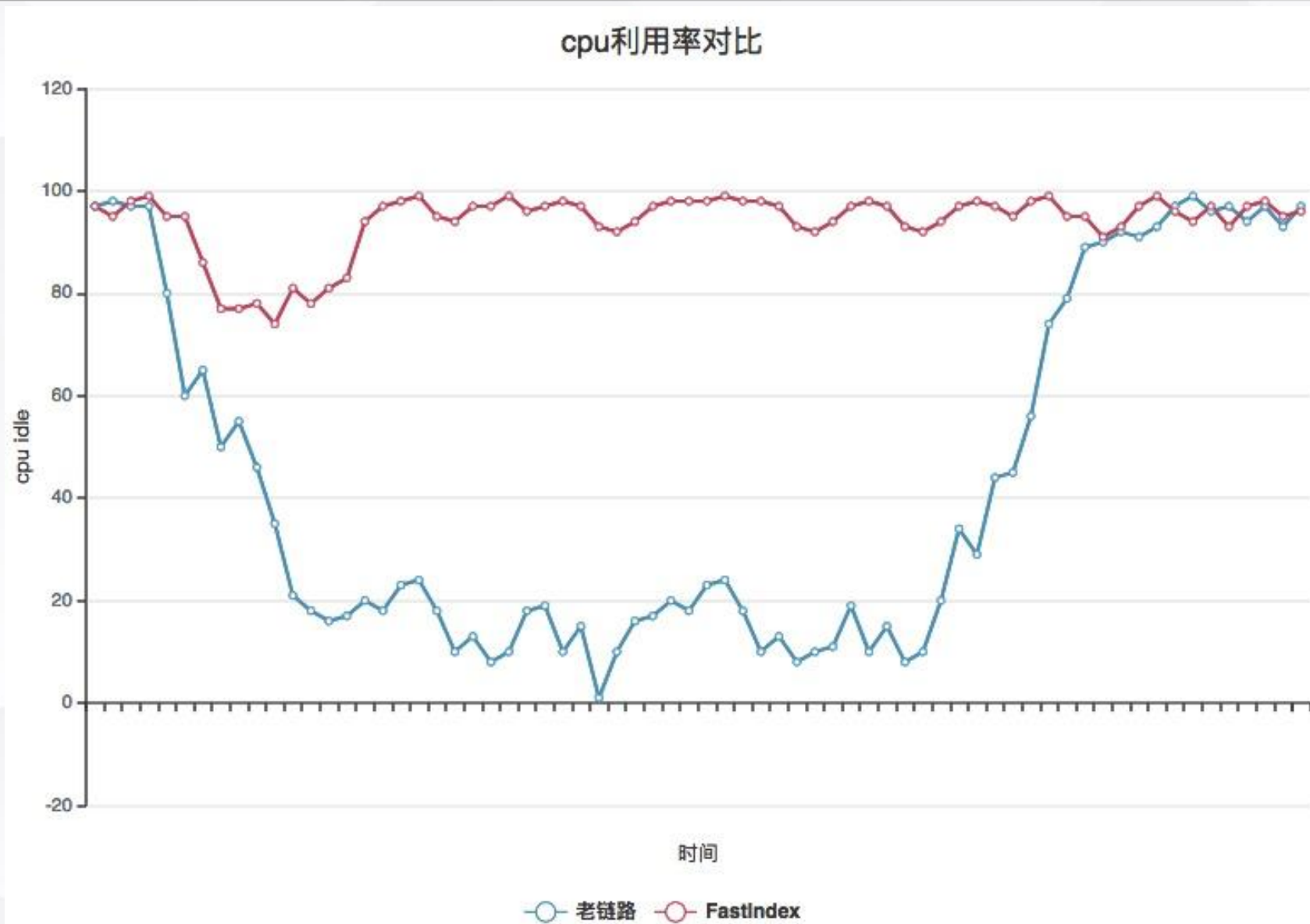
目标shardID = 源shardID % 目标shard个数

源shard个数 = 目标shard个数 * N

收益

	老链路	FastIndex
成本	7W/月	3W/月
写入时间	8小时	1.5小时

收益

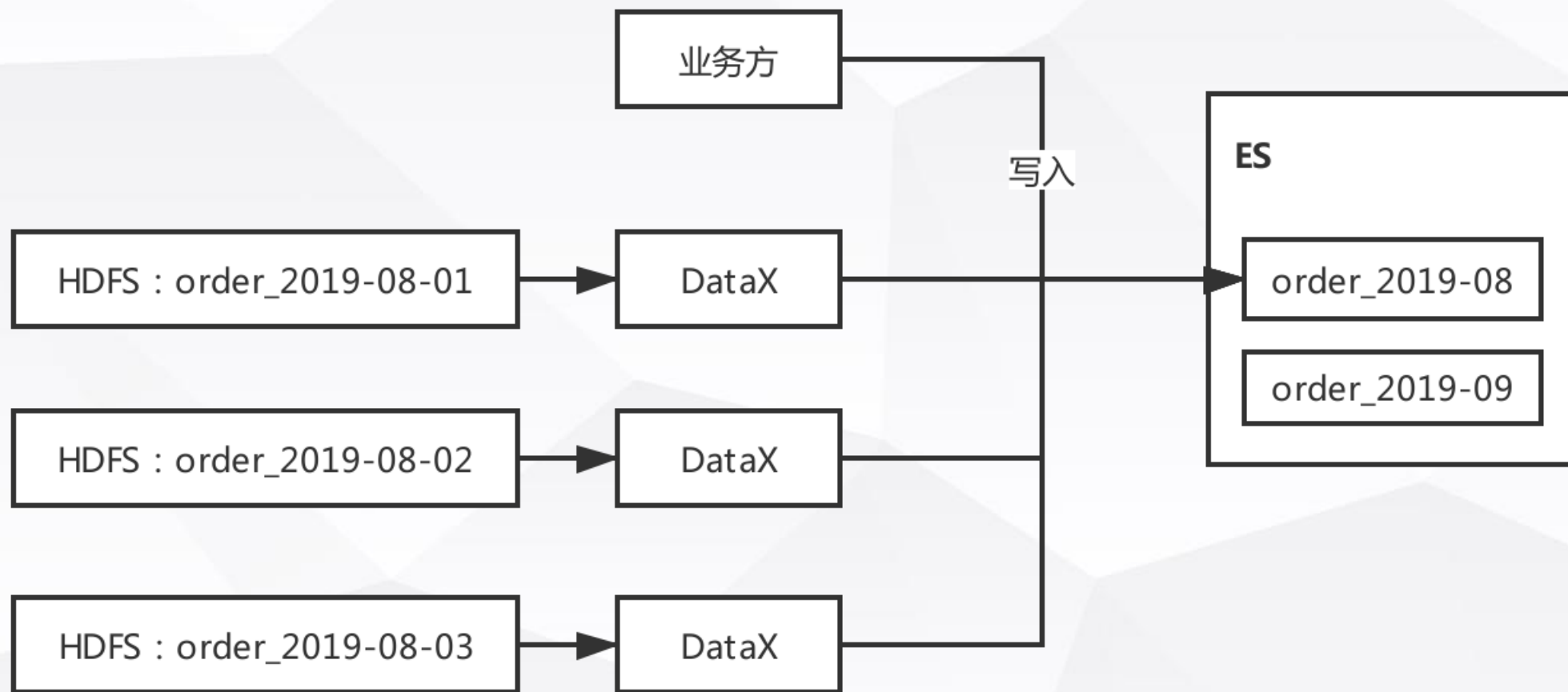


规划

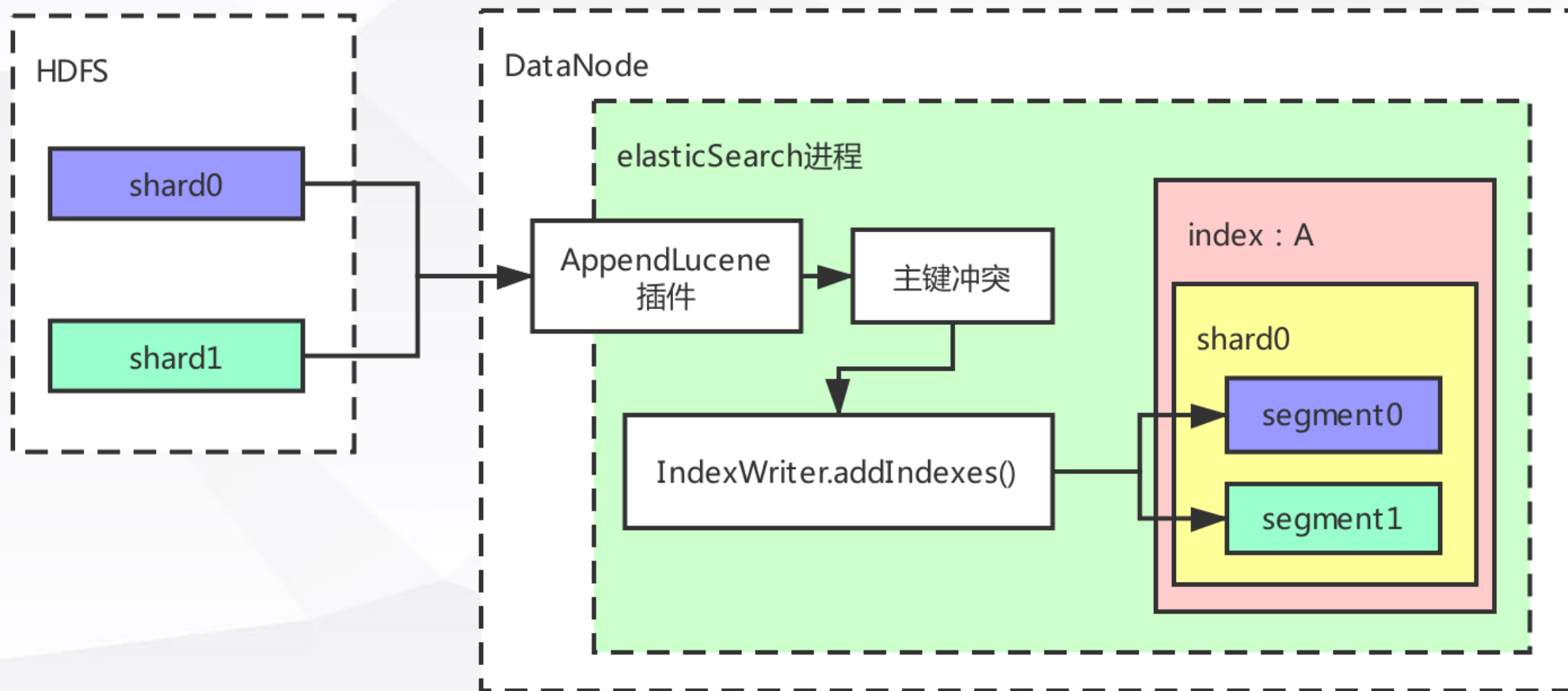
对比 - DataX

	FastIndex	DataX
成本	低	高
导入时间	分钟级	小时级
资源利用率	高	低
查询稳定性	导入过程不使用 es cpu资源	导入过程使用 大量cpu资源

规划-实时写入



规划



THANKS

